

④

Python によるプログラミングで シンプルなゲームを作ってみよう！

詳細

- ★ 対象学年 ※1 小学4年～高校3年生
- ★ 対応人数 ※2 8人まで
- ★ 所要時間 約120～180分
- ★ 実施形態 実験・実習
- ★ 傷害保険 加入不要
- ★ 実施回数 上限なし
- ★ 開催時期 2027年3月まで



※1 小学生の受講は、パソコンの操作ができるという前提です。

パソコンの操作ができない場合には補助する方をご用意下さい。

※2 対応人数は、米子高専で準備可能なパソコンの台数および、パソコン1台に対して2名が利用する前提で設定しており、要相談で増やすことも可能です。

講座案内

プログラムにより動いている身近なものとしてゲームがあります。本講座では、プログラミング言語のPythonを利用して、コンピューターの決めた数を人間が当てるといったシンプルなゲームを作成します。実際にゲームを作成することで、プログラミングの方法やゲームの仕組みについて学ぶことができます。ゲームで遊ぶだけでなく、ゲームを作ってみませんか？

申込者側で準備が必要なもの

【必須】 ネットワーク環境（インターネットが利用できること）

【要相談】 パソコン、プロジェクタ

負担費用

なし

担当講師

情報システム部門

川戸 聡也