

③ 生成 AI を利用してゲームプログラミングしてみよう！

詳細

- ★ 対象学年 ※1 中学1年～高校3年生
- ★ 対応人数 ※2 8人まで
- ★ 所要時間 約120～180分
- ★ 実施形態 実験・実習
- ★ 傷害保険 加入不要
- ★ 実施回数 上限なし
- ★ 開催時期 2027年3月まで



※1 中学生・高校生が参加する場合は ChatGPT の利用について保護者の同意が必要です。

※2 対応人数は、米子高専で準備可能なパソコンの台数およびパソコン1台に対して2名

講座案内

人間からの入力に対してコンピューターが様々なものを出力（生成）できる。生成 AI が普及してきました。

本講座では、生成 AI サービスの「ChatGPT」とゲームエンジンの「Pyxel」を利用して、パソコンやスマートフォンのブラウザでプレイ可能な、オリジナルでレトロなゲームを制作します。

申込者側で準備が必要なもの

【必須】 ネットワーク環境（インターネットが利用できること）

【要相談】 パソコン、プロジェクタ

負担費用

なし

担当講師

情報システム部門

川戸 聡也