

④ Python によるプログラミングで 簡素なゲームを作ってみよう！

詳 細

- ★ 対 象 学 年 ※小学4年～高校3年生、一般
- ★ 対 応 人 数 ※8人まで
- ★ 所 要 時 間 約120～180分
- ★ 実 施 形 態 実験・実習
- ★ 傷 害 保 険 加入不要
- ★ 実 施 回 数 上限なし
- ★ 開 催 時 期 2026年3月まで



※小学生の受講は、パソコンの操作ができるという前提です。

パソコンの操作ができない場合には補助する方をご用意下さい。

※対応人数は、米子高専で準備可能なパソコンの台数および、パソコン1台に対して2名が利用する前提で設定しており、要相談で増やすことも可能です。

講 座 案 内

プログラムにより動いている身近なものとしてゲームがあります。本講座では、プログラミング言語のPythonを利用して、コンピューターの決めた数を人間が当てるといった簡素なゲームを作成します。実際にゲームを作成することで、プログラミングの方法やゲームの仕組みについて学ぶことができます。ゲームで遊ぶだけでなく、ゲームを作ってみませんか？

申込者側で準備が必要なもの

- 【必 須】 ネットワーク環境（インターネットが利用できること）、
参加者が講師のパソコン画面を閲覧可能な環境（スクリーンとプロジェクタなど）
- 【要相談】 パソコン

負 担 費 用

- ・要相談（負担が必要な材料費は別予算にて支出でき、負担無しとできる可能性があります。）

担 当 講 師

情報システム部門

川戸 聡也