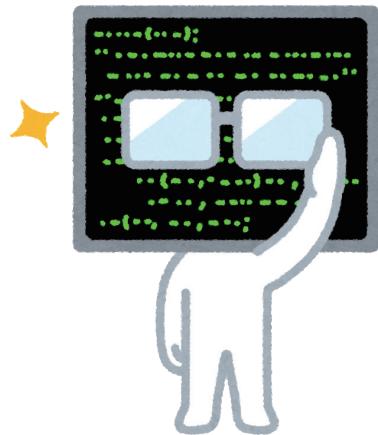


# ④ Pythonによるプログラミングで 簡単なゲームを作ってみよう！

## 詳細

- ★ 対象学年 ※小学4年～高校3年生、一般
- ★ 対応人数 ※8人まで
- ★ 所要時間 約120～180分
- ★ 実施形態 実験・実習
- ★ 傷害保険 加入不要
- ★ 実施回数 上限なし
- ★ 開催時期 2026年3月まで



※小学生の受講は、パソコンの操作ができるという前提です。

パソコンの操作ができない場合には補助する方をご用意下さい。

※対応人数は、米子高専で準備可能なパソコンの台数および、パソコン1台に対して2名が利用する前提で設定しており、要相談で増やすことも可能です。

## 講座案内

プログラムにより動いている身近なものとしてゲームがあります。本講座では、プログラミング言語のPythonを利用して、コンピューターの決めた数を人間が当てるといった簡単なゲームを作成します。実際にゲームを作成することで、プログラミングの方法やゲームの仕組みについて学ぶことができます。ゲームで遊ぶだけでなく、ゲームを作ってみませんか？

## 申込者側で準備が必要なもの

【必須】ネットワーク環境（インターネットが利用できること）、  
参加者が講師のパソコン画面を閲覧可能な環境（スクリーンとプロジェクタなど）

【要相談】パソコン

## 負担費用

・要相談（負担が必要な材料費は別予算にて支出でき、負担無しとする可能性があります。）

## 担当講師

情報システム部門

川戸 聰也